

# PELLEAS - Etude transversale sur les liens et l'impact des écrans sur l'adolescent scolarisé

Responsable(s) : Obradovic Ivana

Spilka Stanislas

Phan Olivier , Service d'addictologie, clinique Dupré, Fondation santé des étudiants de France, Sceaux Unité Inserm, Maison des adolescents, Hôpital Cochin, Paris.

Bonnaire Céline , Laboratoire de Psychopathologie et Processus de Santé (LPPS)

Date de modification : 04/02/2021 | Version : 4 | ID : 33462

## Général

### Identification

Nom détaillé Etude transversale sur les liens et l'impact des écrans sur l'adolescent scolarisé

Sigle ou acronyme PELLEAS

Numéro d'enregistrement (ID-RCB ou EUDRACT, CNIL, CPP, etc.) Autorisation CNIL réf. 20131730208v0

### Thématiques générales

Domaine médical Psychologie et psychiatrie

Etude en lien avec la Covid-19 Non

Déterminants de santé Facteurs sociaux et psycho-sociaux  
Mode de vie et comportements

Mots-clés Troubles, addictions, réseaux sociaux, adolescent, écrans, jeux vidéos, rupture

### Responsable(s) scientifique(s)

Nom du responsable Obradovic

Prénom Ivana

Adresse 3 avenue du Stade de France 93218 SAINT DENIS  
LA PLAINE CEDEX

Téléphone +33 (0)1 41 62 77 16

Email ivana.obradovic@ofdt.fr

Organisme OFDT - Observatoire Français des Drogues et des

Nom du responsable Spilka

Prénom	Stanislas
Adresse	3 avenue du Stade de France 93218 SAINT DENIS LA PLAINE CEDEX
Téléphone	+33 (0)1 41 62 77 16
Email	stanislas.spilka@ofdt.fr
Organisme	OFDT - Observatoire Français des Drogues et des

Nom du responsable	Phan
Prénom	Olivier
Adresse	27 rue Pierre Nicole 75005 PARIS
Email	olivier.phan@croix-rouge.fr
Laboratoire	Service d'addictologie, clinique Dupré, Fondation santé des étudiants de France, SceauxUnité Inserm, Maison des adolescents, Hôpital Cochin, Paris.
Organisme	Centre Pierre

Nom du responsable	Bonnaire
Prénom	Céline
Adresse	71 Avenue Édouard Vaillant, 92100 Boulogne-Billancourt
Email	celine.bonnaire@parisdescartes.fr
Laboratoire	Laboratoire de Psychopathologie et Processus de Santé (LPPS)
Organisme	Université Paris Descartes, Institut de

**Collaborations**

**Financements**

Financements	Publique
--------------	----------

Précisions	Agence régionale de santé d'Île-de-FranceMinistère de la santé
------------	--

**Gouvernance de la base de données**

Organisation(s) responsable(s)	OFDT - Observatoire Français des Drogues et des
--------------------------------	---

ou promoteur

Toxicomanies

Statut de l'organisation

Secteur Public

Contact(s) supplémentaire(s)

## Caractéristiques

### Type de base de données

Type de base de données

Bases de données issues d'enquêtes

Base de données issues d'enquêtes, précisions

Etudes transversales non répétées (hors enquêtes cas-témoins)

Informations complémentaires concernant la constitution de l'échantillon

Échantillon constitué dans 15 établissements scolaires de la région parisienne (collèges et lycées, publics et privés).

### Objectif de la base de données

Objectif principal

Évaluer la place des différentes pratiques d'écrans dans la vie des adolescents, en se centrant plus particulièrement sur les jeux vidéo.

Critères d'inclusion

- homme et femme
- adolescent
- scolarisé dans un collège/lycée sélectionné pour l'étude

### Type de population

Age

Enfance (6 à 13 ans)  
Adolescence (13 à 18 ans)

Population concernée

Population générale

Pathologie

Sexe

Masculin  
Féminin

Champ géographique

Local

Régions concernées par la base de données

Île-de-France

Détail du champ géographique

15 établissements de la région parisienne

## Collecte

Dates

Année du premier recueil	2013
Année du dernier recueil	2014
<b>Taille de la base de données</b>	
Taille de la base de données (en nombre d'individus)	[1000-10 000[ individus
Détail du nombre d'individus	2000 élèves
<b>Données</b>	
Activité de la base	Collecte des données terminée
Type de données recueillies	Données déclaratives
Données déclaratives, précisions	Auto-questionnaire papier
Détail des données déclaratives recueillies	Caractéristiques sociodémographiques, encadrement parental, pratiques d'écrans, habitudes de vie.
Existence d'une bibliothèque	Non
Paramètres de santé étudiés	Qualité de vie/santé perçue
<b>Modalités</b>	
Mode de recueil des données	Les élèves sont interrogés durant une heure de cours, répondent, sous réserve d'autorisation parentale, à un questionnaire anonyme et confidentiel sur leurs pratiques d'écrans et leurs habitudes de vie.
Suivi des participants	Non
Pathologie suivies	
Appariement avec des sources administratives	Non
<b>Valorisation et accès</b>	
<b>Valorisation et accès</b>	
Lien vers le document	<a href="http://www.ofdt.fr/publications/collections/periodiques/lettre-tendances/ecrans-et-jeux-video-adolescence-tendances-97-decembre-2014/">http://www.ofdt.fr/publications/collections/periodiques/lettre-tendances/ecrans-et-jeux-video-adolescence-tendances-97-decembre-2014/</a>
Description	Écrans et jeux vidéo à l'adolescence, Tendances,

## Accès

Site internet dédié <https://www.ofdt.fr/enquetes-et-dispositifs/pelleas/>

Charte d'accès aux données  
(convention de mise à  
disposition, format de données  
et délais de mise à disposition)      Contacter le responsable

Accès aux données agrégées      Accès restreint sur projet spécifique

Accès aux données individuelles      Accès restreint sur projet spécifique